Prezentare pasi de urmat pentru crearea aplicatiei:

1. **Upload si preprocesare de clipuri ale fotbalistilor**
2. **Analiza miscarilor**

-feature-based (extrag unghiurile dintre keypoint uri)  
-template matching (model esalon pentru fiecare exercitiu; ulterior calculez diferenta dintre model si fotbalist)

1. **Rating**

Impartirea in mai multe categorii (ex forta (flotari, abdomen, genoflexiuni), viteza(505 sprint, back sprint), coordonare(kick ups, dribling), rezistenta)

1. **Matchmaking cu echipe**

Definire prentru fiecare pozitie, calitatile pe care un jucator trebuie sa le indeplineasca, in functie si de ce isi doreste clubul (ex atacant mai masiv, nu tehnic, dar bun finalizator/atacant agil, cu viteza care sa coboare pana la linia de mijloc sa ajute coechipierii)  
Algoritmul atribuie jucatorilor scoruri iar pe baza scorurilor se face o repartitie

1. **Ar fi bine sa adaug astea in aplicatie**

-sistem de respingere a clipurilor in cazul in care nu sunt realizate corect (lumina slaba, nu respecta cerintele ex lumina buna, claritate, unghiul de filmare)  
-feedback pentru exercitiile gresite (“flotarile nu sunt duse pana jos, unghiul genoflexiunii nu este complet etc”)  
-leaderboard  
-posibilitatea de refacere a videoclipurilor dupa un anumit interval de timp (ex 3 luni) si un grafic in care este prezentat cum a evoluat